|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identification du document | | |
| **Titre du document**: *Spécifications IHM* du projet MEGAUAV 2013 | | |
| **Référence** :  *01* | **Version** : *v1.0* | **Date** : *XXX* |
| **Nom du fichier** : | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identification de la société cliente | | |
| Ajouter ici le logo du client | Nom :  Nom de la société  Téléphone :  Téléphone du standart | Adresse :  Adresse de la société |
| Identifiants du premier contact  Contact 1 : | Identifiants du 2ème contact  Contact 2 : | Identifiants du 3ème contact  Contact 3 : |
| Nom :  Prénom :  Téléphone :  E-mail : | Nom :  Prénom :  Téléphone :  E-mail : | Nom :  Prénom :  Téléphone :  E-mail : |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Rédaction | |  | Diffusion | | |
| Rédigé par : | Celui qui rédige le document |  | Société | Destinataires | Nb |
| Date |  |  |  | La liste de tous les destinataires a qui sera envoyé le document.  S’il s’agit d’un envoi physique (et que les différentes signatures sont manuscrites), il faut indiquer, pour chacun d’entre eux le nombre d’exemplaires envoyés. |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Vérifié par : | Celui qui vérifie que la rédaction est bonne |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Approuvé par : | Celui qui approuve le contenu et la rédaction du document |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Approuvé par : | Celui qui approuve le contenu et la rédaction du document |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Autorisé par : | Celui qui autorise la diffusion du document |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |

| Evolutions du Document | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Date | § modifiés | Actions / Commentaires |
| 1.0 | 11/01/2010 | Tous | MLC : Création du document |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

[1 Introduction 4](#_Toc283387344)

[2 Exigences d’ergonomie et graphisme 4](#_Toc283387345)

[3 Description de l’interface utilisateur 4](#_Toc283387346)

[3.1 Ecran « xxx » 4](#_Toc283387347)

[3.2 Maquette de la page 4](#_Toc283387348)

[3.3 Accès à l’écran 4](#_Toc283387349)

[3.4 Sorties de l’écran 4](#_Toc283387350)

[3.5 Traitement de la page 5](#_Toc283387351)

1. Introduction

Rappeler brièvement les objectifs du projet (reprendre de la note de cadrage).

Préciser les documents d’expression des besoins et des exigences existants.

1. Exigences d’ergonomie et graphisme

Le client n’impose pas de charte graphique mais souhaite la reprise de l’IHM d’un projet précédent : IFlyBot 2012.

Les exigences seront donc les mêmes, soit :

* Une interface simple permettant une visualisation des informations du drone et des fonctionnalités sur un même écran, l’écran principal.
* L’utilisateur ne doit pas pouvoir accéder au contrôle complet du drone afin d’éviter des manipulations dangereuses pour celui-ci.
* L’application sera en anglais.

L’interface se découpe en 3 écrans :

* L’écran de chargement, qui s’affiche pendant la durée du chargement de l’application et de connexion au drone.
* L’écran principal sur lequel se trouveront toutes les informations du drone ainsi que l’accès aux différentes fonctionnalités.
* Un dernier écran reprenant l’écran principal mais textuellement.

1. Description de l’interface utilisateur
   1. Ecran « xxx »

Trouver un identifiant unique pour chaque écran.

* 1. Maquette de la page

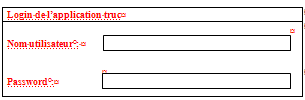
Lister de manière exhaustive et identifier de manière unique tous les éléments graphiques de l’écran :

* les textes à afficher,
* les champs,
* les boutons,
* les liens
* les menus
* les titres de fenêtres,
* les titres d’onglets,
* …

Cette représentation peut être effectuée sous forme de texte, de copies d’écran, renvoyer vers une maquette HTML ou une image conçue à l’aide d’un outil de dessin spécialisé

Un écran de demande d’identification peut, par exemple, être identifié comme l’écran « LOG\_1 » contenant les éléments graphiques suivants :

* TITRE\_FEN : titre de la fenêtre de login : « Login de l’application truc »
* CH\_TXT\_1 : texte du champ de saisie de login : « Nom utilisateur »
* CH\_TXT\_2 : texte du champ de saisie du mot de passe : « Password »
* FIELD\_TXT\_1 : champ de saisie du login
* FIELD\_TXT\_2 : champ de saisie du mot de passe



* 1. Accès à l’écran

Préciser de manière exhaustive l’ensemble des composants graphiques de l’application (l’identifiant de l’écran et l’identifiant du composant graphique au sein de cet écran permettent d’identifier de manière unique tous le éléments graphique de l’application) qui permettent d’accéder à l’écran.

* 1. Sorties de l’écran

Préciser pour chaque composant graphique de l’écran les différents écrans accessibles de l’application.

* 1. Traitement de la page

Indiquer les traitements effectués dans cette page suite aux actions de l’utilisateur, les contrôles effectués sur les données, les messages d’avertissement, de confirmation ou d’erreur affichés.